

Pavlo Khilmon



Geburtsdatum: 05.12.1988
Geburtsort: Mykolajiw, Ukraine
Familienstand: verheiratet, 2 Kinder
Staatsangehörigkeit: ukrainisch
Telefonnummer: +49 160 806 9568
Email: pavel.khilmon@gmail.com
Adresse: 49324 Melle

WEITERBILDUNG

Embedded Development mit Linux und Microcontroller mit Zusatzqualifikation in Prompt Engineering

Vollzeitweiterbildung, velpTEC

03.2025 - 10.2025

Themen:

- Python
- C/C++, Qt
- GitHub/GitLab
- Embedded Development with Embedded Linux
- Prompt Engineering
- Microcontrollers

Sprachkurs und Integrationskurs

Eleganz Bildungsplattform e.V.

10.2024 - 03.2025

- Deutsch-Test für Zuwanderer (DTZ)
- Integrationskurs (Politik, Geschichte und Kultur Deutschlands)

BERUFSERFAHRUNG

Java Software Entwickler

ivv - Informationsverarbeitung für Versicherungen; Hannover

09.2022 - 08.2024

Konzeption und Realisierung der fachlichen Anforderungen im gesamten Ablauf und Verwaltung des Schadenmanagements

- Umsetzung und Pflege von Versicherungsanwendungen für die Schadenbearbeitung bei der VGH
- Enge Zusammenarbeit mit den Business Analysten zur Klärung der fachlichen Anforderungen und Aufbereitung von User Stories
- Testautomatisierung mit Unittests und Integrationstests
- Erstellung von Entwicklerdokumentationen
- Aktive Teilnahme an SCRUM Artefakten
- Kontinuierliche Verbesserung der agilen Arbeitsweise

Technologien:

- JDK 11, Java EE, Quarkus, JPA, JUnit, Mockito, IBM Db2, WebLogic
- Jenkins, Kubernetes, Maven, SonarQube, Nexus, NexusIQ, Jira, Confluence, MS Teams, Git - GitLab
- IntelliJ, Eclipse, UML, Innovator, DBeaver
- Scrum, Code-Review, Pair-Programming
- React, TypeScript
- Windows, Linux

Game Developer

Selbstständig

02.2018 - 02.2022

Entwicklung von Hyper Casual-Mobilspiele für iOS/Android in Zusammenarbeit mit Voodoo.io, Homa Games und LionStudios

- Recherche und Entwurf von Spielkonzepten
- Entwicklung des Kern-Gameplays mit Benutzeroberfläche (GUI) unter Verwendung von Unity
- Vorbereitung von Builds für Apple- und Android-Geräte
- Erstellung von Werbevideos für Marketingtests
- Durchführung von Marketingtests mit FacebookAds
- Kontinuierliche Bereitstellung von Anwendungen im Apple App Store sowie bei Google Play

Technologien:

- Unity (unity.com)
- Xcode, Android Studio
- JetBrains Rider
- C#, GLSL Shaders, NUnit

- Test Driven Development (TDD)
- ECS, Entitas
- GitHub, BitBucket, Git
- Adobe Photoshop
- Apple App Store, Google Play
- Windows, MacOS, Android, iOS

Game Developer

Selbstständig, Upwork ([upwork.com](https://www.upwork.com))

09.2016 - 01.2018

Entwicklung von Spielen bei verschiedenen Unternehmen und Projekten

- Konvertierung interaktiver Lernspiele von Flash in HTML5
- Implementierung von Spiellogik und Benutzeroberflächen (GUI) für spielbare Anzeigen
- Test und Validierung von Benutzerfreundlichkeit in verschiedenen Webbrowsern auf Mobilgeräten und PCs
- Entwicklung und Validierung von kurzen abspielbaren Anzeigen

Technologien:

- Phaser.io
- TypeScript/JavaScript, HTML, CSS, JSON
- WebStorm, Git
- Adobe Photoshop, Adobe Animate
- MacOS, Android, iOS

Projekte:

- Bubble Burst
- Jelly Madness 2

HTML5 Game Developer

Selbstständig

01.2014 - 09.2016

Entwicklung von Browserspielen in Zusammenarbeit mit OrangeGames von KeyGames Network

- Recherche und Entwurf von Spielkonzepten
- Implementierung von Spiellogik und Benutzeroberflächen (GUI)
- Test und Validierung von Benutzerfreundlichkeit in Webbrowsern auf Mobilgeräten
- Konvertierung von Flash-Spielen mit Hilfe der HTML5-Technologie

Technologien:

- Phaser.io
- TypeScript/JavaScript, HTML, CSS, JSON
- WebStorm, Git, npm

- Adobe Photoshop, Adobe Flash, Adobe Animate
- Windows, Android, iOS

Projekte:

- Jewel Burst
- Jelly Madness

Flash Developer

Selbstständig

06.2010 - 01.2014

- Entwurf und Entwicklung interaktiver Spiele mit Adobe Flash/Photoshop
- Erstellung von Animationen und Grafiken
- Implementierung von Spiellogik

Technologien:

- Adobe Flash
- Adobe Photoshop
- ActionScript
- Windows

STUDIUM

W. O. Suchomlynskyj Staatliche Universität Mykolajiw

09.2009 - 05.2010 Fachrichtung Informatik und Mathematik

Abschluss: Spezialist (vgl. Master)

Vollständiger Hochschulabschluss in der Fachrichtung Informatik sowie die Qualifikation als Spezialist (vgl. Master) für Informatik und Lehrer für Mathematik und Informatik

W. O. Suchomlynskyj Staatliche Universität Mykolajiw

09.2005 - 05.2009 Fachrichtung Informatik und Mathematik

Abschluss: Bachelor

Grundständige Hochschulausbildung im Bereich Angewandte Mathematik sowie die Qualifikation zum Bachelor of Computer Science, Programmierer und Lehrer für Informatik und Mathematik.

SPRACHKENNTNISSE

- Ukrainian C2 (Muttersprache)
- English B2
- Deutsch B1
- Russian C2

FREIZEIT

- Volleyball
- 3D-Druck